

PLACEMENT VECTORIEL DE CLIPS

1 Rappel mathématique.

Somme de 2 vecteurs

$\vec{OM} = \vec{OA} + \vec{AM}$
ou
 $\vec{OM} = \vec{OB} + \vec{BM}$

$\vec{V}_3 = 3 * \vec{V}_1 + 2 * \vec{V}_2$
 $x\vec{V}_3 = 3 * x\vec{V}_1 + 2 * x\vec{V}_2$
 $y\vec{V}_3 = 3 * y\vec{V}_1 + 2 * y\vec{V}_2$

Le vecteur V_3 est la somme de 3 vecteurs V_1 et 2 vecteurs V_2
 Vous remarquez que l'abscisse du vecteur V_3 est la somme de 3 fois l'abscisse de V_1 et 2 fois l'abscisse de V_2 . (commutativité sur la figure)
 En projetant sur la verticale, on a le résultat comparable pour les ordonnées. (Dans notre exemple l'ordonnée de $3 * V_1$ est négative et celle de $2 * V_2$ positive)

2 Création du fichier.

Nom : placemtVectoriel.

Document : 640 px par 480 px et 25 im/s.

3 Séquence et clip.

<p>Un fond de couleur (à choisir) sur le 1^{er} calque et un script sur le 2^{eme}.</p>	<p>L'étoile sur le 1^{er} calque et un script sur l'image du 2ème</p>

4 Les scripts.

Le Script2 pour le clip.

```

1 this.onEnterFrame=function(){//this pour ce clip
2     _rotation+=6;//rotation
3 //pour changer la couleur de l'étoile
4     etoileCouleur=new Color(this);
5     r=Math.round(Math.random()*3)+1;
6 if (r == 1) {
7 etoileCouleur.setTransform({rb:255,gb:51, bb:-204});
8 } else if (r == 2) {
9 etoileCouleur.setTransform({rb:25,gb:255,bb:100});
10 } else if (r == 3) {
11 etoileCouleur.setTransform({rb:125,gb:155,bb:255});
12 } else if (r == 4) {
13 etoileCouleur.setTransform({rb:-153,gb:-100, bb:53});
14 }
15 }

```

Le script de séquence

```

1 //placentVectoriel
2 /*Création d'une fonction avec 8 paramètres: les coordonnées d'origine,
3 le nombre de lignes, le nombre de colonnes, les coordonnées du vecteur 1
4 et celles du vecteur 2 */
5 placer=function (xorig,yorig,nblig,nbcol,xv1,yv1,xv2,yv2) {
6     var prof:Number=0;//profondeur pour les occurrences du clip
7     /*2 boucles imbriquées: pour chaque valeur de j(lignes),les
8     colonnes (i) se placent*/
9     for (var j:Number=0;j<nblig;j++) {
10     for (var i:Number=0;i<nbcol;i++) {
11 clip= attachMovie("etoile_mc","etoile"+prof+"_mc",prof);//occurrence d'etoile_mc
12 /*abscisse de l'occurrence=abscisse origine + i fois abscisse de v1
13 + j fois abscisse de v2 (voir rappel math) */
14 clip._x=xorig+i*xv1+j*xv2;
15 clip._y=yorig+i*yv1+j*yv2;//ordonnée
16 prof++;//incréméntation
17 }}}
18 placer(40,100,8,5,50,-15,50,50);//appel de la fonction et paramètres utilisés
19

```